Подходы

1 Ребенок (минусы - много железного и железо не то)

2 Потребности (почему с этого начинать) (все уровни должны быть отключаемыми, поэтому отпадает полностью)

3 Окружающая обстановка

4 Бактерия (не декомпозированная задача)

Остается 3 вариант

Есть цель - исследовать и не дохнуть без необходимости

чтоб распознать эту цель, нужны датчики наличия 1) **исследования, 2) сдыхания, 3)необходимости**

1) увеличение накопленных знаний (знания хранят не где какой камень лежит, а что камни могут лежать) знаниее где лежит каждый камень нам не интересно, но это тоже знание и оно раширяет дерево, критерий вернет тру!

Как отличить качество от количества? если расширение на нижешем уровне - добавление однотипных элементов - то конличество, если вверх по дереву продвигаемя, то качестов

но каждый уровень может расти в ширь - как новые камни добавляются и их координаты, так и моели, мат. формулы могут добавлятться, находясь на одно ширине

понятно, что чем выше мы по дереву, тем ценнее

бывают ситуации, когда надо много камней для масштабного производсва или оценки запасов и их координаты тоже нужны

Если вещество содержит примеси, то почему не вычисляем положение каждой примеси, а берем сразу процент

потому что это не принципиально важно, уже зная процент можно работать дальше

плучется сслово принципиально, то есть цель, а если цели нет, опускаемся до элементарной цели исследования, которая была озвуччена в начале

**Сформулирован критерий исследования: расширяем самые верхние слои дерева исследований , если исследовение верних слоев требует новые расшрения вниху - расширяемся внизу, потом возвращаемся наверх**

я пытался избавиться от ухода вниз, когда мы начнем исследовать гдележит каждый камень

но может быть и уход вверх, когда будем только филосовствовать

Люди все равно не уходят в крайность внизу

то есть рано или поздно понимают, что все камни одинаковые и считать их нет смысла

образуется расширяющаяся с низу пирамида, когда увеличение основания требует увеличение средины и далее всей высоты пирамиды

почему образуется ширина и высота - потому что не пересикаются

внизу предел развития очень легко найти по повторяющимся частям

**Дополняем критерий - внизу прощупываем до предела, который легко найти по наличию повторения (камень серый, камень серый, камень серый - все камни серые)**

2) Сдыхание - моделирование, что после определенных действия ИИ перестанет функционировать как раньше, только если в хаосе не соберется, снова, что маловероятно

как возник он сейчас - из хаоса ли - большой вопрос, но даже если их кто-то и их созал, то первичный создатель создался из хоса, других тероей нет

3) необходимость - другой ии будет гарантировать воссозданность

**Разобраться со словами : теория, цель , гипотеза, вопрос**

**подитожить сказанное выше**